



TÜRKİYE  
YAZILIM  
MECLİSİ

TOBB TÜRKİYE YAZILIM MECLİSİ  
İŞGÜCÜ KOMİTESİ

TÜRKİYE 3. BİLİŞİM ŞURASI  
DİJİTAL BECERİLER ve ÇEVİK İŞGÜCÜ UYUMU ÇALIŞMA GRUBU



**Konu : ÇALIŞTAY DAVETİ**

**Tarih : 04.06.2024**

Sayın İlgili,

“Dijitalin Yüzyılında Teknoloji Üreten Türkiye” vizyonu ile 2030 ve sonrası için makro seviyede hedefler ve politika önerilerinin ortaya konacağı **Türkiye 3. Bilışim Şûrası** hazırlıkları kapsamında, **TOBB Türkiye Yazılım Meclisi** sorumluluğunda yürütülen, “**ÇG1: Dijital Beceriler ve Çevik İşgücü Uyumu**” birinci çalıştayını 28 Şubat 2024 tarihinde Ankara’da gerçekleştirilmiş olup, öncelikle bu çalıştaya katılıp katkı veren tüm katılımcılara teşekkür ederiz.

“**ÇG1: Dijital Beceriler ve Çevik İşgücü Uyumu**” ikinci çalıştayı ise **28 Haziran 2024 tarihinde Holiday Inn Ankara**’da gerçekleştirilecektir.

Çalıştayda temelde; “çalışan/işveren” perspektifinden geleceğin meslekleri ve çalışma ortamlarının irdelenmesi, iş gücünün dönüşümü, yönetimi ve planlamasının değerlendirilmesi, ihtiyaçların belirlenmesi ve önerilerin alınması hedeflenmektedir.

Kamu, özel sektör, akademi ve STK’lardan uzmanların katılımıyla gerçekleştirilecek çalıştaya katılımınızdan memnuniyet duyar, katılım için aşağıda bağlantısı olan çevrimiçi kayıt formunu **en geç 12 Haziran 2024** ‘e kadar göndermenizi rica ederiz.

**ÇEVİRİMİÇİ KAYIT FORMU** : [ÇG1 2. Çalıştay Kayıt Formu](#)

Ayrıca soru, öneriler ve katılım bilgilerinizi [iletisim@bilisimsurasi.org.tr](mailto:iletisim@bilisimsurasi.org.tr) adresine de iletebilirsiniz.

Çalıştaya ilişkin bilgiler, çalıştay programı, çalıştay masaları ve konuları ayrıntılılarıyla ekte yer almaktadır. Bilgilerinize sunar, iyi çalışmalar dileriz.

Saygılarımızla,

**Serra YILMAZ**

ÇG1 Çalışma Grubu Başkanı

**Ertan BARUT**

TOBB Türkiye Yazılım Meclis Başkanı

**EKLER : ÇALIŞTAY BİLGİLER, PROGRAM, MASALAR ve KONULARI**



TÜRKİYE  
YAZILIM  
MECLİSİ

TOBB TÜRKİYE YAZILIM MECLİSİ  
İŞGÜCÜ KOMİTESİ

TÜRKİYE 3. BİLİŞİM ŞURASI  
DİJİTAL BECERİLER ve ÇEVİK İŞGÜCÜ UYUMU ÇALIŞMA GRUBU

## **ÇALIŞTAY BİLGİLER**

**Tarih** : 28.06.2024

**Saat** : 09:00-18:00

**Yer** : Holiday Inn Ankara Çukurambar  
(İşçi Blokları, Mah. 1484 Sk No:3, Çankaya/Ankara)

Çalıştay hazırlıkları için gerekli dokümanlar ve program akışı (katılım teyidi çalışma grubu yöneticileri tarafından yapılan katılımcılara) **14 Haziran 2024** tarihinde gönderilecektir.

Çalıştaylar kapsamında katılımcıların **şehirlerarası ulaşım masrafları** (sadece aynı gün ya da **-1gün/+1gün** içerisinde gerçekleştirilen **adınıza yapılacak** şehirlerarası uçak, tren ya da otobüs biletlemeleri) Cumhurbaşkanlığı Dijital Dönüşüm Ofisi tarafından, **etkinlik sonrası** ibraz edilmesi koşuluyla, karşılanacaktır.

### **ÇALIŞTAY PROGRAMI**

09.00 – 10.00 **Kayıt, Kahvaltı** (Masa numaranızı almayı unutmayınız.)

10.00 – 10.30 **Açılış Konuşmaları ve Sunular**

10.30 – 12:30 **1. Oturum**

12:30 – 13.30 **Öğlen Yemeği**

13.30 – 15:30 **2. Oturum**

15.30 – 16:30 **Değerlendirme ve kapanış**



## ÇALIŞTAY MASALAR ve KONULARI

### Masa 1: Gelişen dijital beceriler ve meslekler: beceri ve yetkinlik kazanımı, meslek edinme ve iş gücü talebi ilişkisinin yönetimi

Bu soru kapsamında “**Bilişimde İstihdamın Mevcut Durumu ve Geleceği**” aşağıdaki alt başlıklarda incelenecektir.

#### Bilişim teknolojilerindeki mevcut istihdam

- İstihdamda karşılaşılan zorluklar/istihdamı artırıcı tedbirler
- İş gücü sürekliliğinin işe katılım sürekliliğinin sağlanması, yeteneğin elde tutulması
- Dijitalde Kadın İşgücü
- Kırılgan Nüfusların İşgücüne Katılımı

### Masa 2: Bilgi ve iletişim teknolojileri mesleklerinin dönüşümü, istihdam artışı ve yeni iş olanakları

#### BİT Teknolojilerindeki gelişimin istihdam üzerindeki olası etkileri ve işgücü planlaması

- İş gücü sürekliliğinin işe katılım sürekliliğinin sağlanması, yeteneğin elde tutulması
- Sanayi sektöründe nitelikli işgücü
- Mesleklerin dönüşümü
  - Bilişimde yeni meslekler ve beceri kümeleri
  - İşgücünün esnekleşmesi (Çevik İşgücü)
  - Uzaktan Çalışma Motivasyonu, Uzaktan Liderlik süreçleri ve üretkenlikte performans kontrolleri
  - Çevik İnsan Kaynakları politikaları
  - Bilişim teknolojilerinde geleceğe dönük işgücü planlaması

#### Geleceğin meslekleri için geleceğin becerileri

### Masa 3: İş ortamlarının çalışanlar açısından dijital teknolojiler ile dönüşümü (üretkenlik artışı/iş güvenliği için çalışanların desteklenmesi/denetlenmesi)

#### Masa 3.1

**Bilişimin Dönüştürücü ve Yıkıcı Etkileri: Aşağıdaki alt başlıklarda, net problem tanımı, sayısal rasyonel veriler/literatür sonuçları, problem çözüm önerileri beklenmektedir.**

- Bilişimin Doğrudan ve Dolaylı Zarar Vereceği İşler
- Bilişimde beyin göçü
- İstihdam Edilemezlik (Superfluous/Useless People)
- Robot istihdamı



## Masa 3.2

### EKONOMİK DAYANIKLILIK VE SÜRDÜREBİLİRLİK (Economic Resilience and Sustainability)

#### A. Sektörel Dayanıklılık

- i) İstihdam ve Refah
- ii) Verimlilik Paradoksu

#### B. Sürdürülebilir üretim ve tüketim uygulamaları

- i) KOBİ
- ii) Kamu

#### C. Yeşil Mutabakat ve Dönüşüm

#### D. Çevik iş modeli yaklaşımının benimsenmesi

#### E. İnovasyon

---

**Masa 4: Yapay zekâ ve otonom sistemler ile siber-fiziksel mekânlarda birlikte çalışmanın işgücüne etkisi ve işgücü dönüşümünün sağlanması (çalışan/işveren perspektifinden)**

### DÖNÜŞTÜRÜCÜ TEKNOLOJİLER, BİLİŞİMİN GELECEĞİ ve GELECEKTE BİLİŞİM

#### A. Dönüştürücü Teknolojiler

- i) Yapay Zekâ (Machine Learning, Deep Learning, and Artificial Intelligence-AI)
- ii) Üç Boyutlu Yazıcılar, Katmanlı İmalât (Additive Manufacturing)

#### B. Bilişimin Geleceği ve Gelecekte Bilişim

- i) Akıllı Şeyler (Smart Things)
- ii) Büyük veri

#### C. İletişim Altyapısı / 5G-6G ve İnternet

#### D. Çapraz Sektörel Etkileşimler

- i) Karanlık Fabrikalar (Dark Factories)
- ii) Perakendede Dijital Dönüşüm
- iii) Hizmet Sektöründe Dijital Dönüşüm

---

**Masa 5: Teknoloji geliştirme ve beceri kazanımı için yeni nesillerin (çocuk ve genç) hazırlanması**

### EĞİTİM VE YAŞAM BOYU ÖĞRENME

#### A. Yabancı dil eğitimi

#### B. Bilişim Meslek Okulları

#### C. Yüksek Öğretimde Bilişim Eğitimi ve Sanayi-Akademi İş Birliği

- i) Bilişim Eğitimi
- ii) Sanayi ve Akademi İş Birliği

#### D. Yaşam Boyu Öğrenme

---